

TÉRMINOS Y CONDICIONES - GOLAZO CHILE

MECÁNICA DEL JUEGO - TÉRMINOS Y CONDICIONES DE USO

I. MECÁNICA DEL JUEGO:

1. EL JUEGO GOLAZO CHILE

GOLAZO CHILE (en adelante, “GOLAZO”), representada en Chile por GOLAZO CHILE SPA (en adelante, “GOLAZO CHILE SPA”), consiste en un juego gratuito, “simple e intuitivo”, en el que el o los usuarios (en adelante, “Jugador” o Jugadores”) deberán hacer una predicción en la app, completando 3 (tres) variables, indefectiblemente y en el siguiente orden: (1°) Resultado del Partido elegido; (2°) Goleadores, en caso de haber determinado goles en el partido y, (3°) Tiempo de Juego del partido en el que los Goleadores elegidos anotarán sus goles, todo ello sobre partidos de cualquiera de, en este caso, el Campeonato de Primera División A que el jugador elija.

GOLAZO es una app que se descarga en dispositivos smartphones, desde las tiendas online, tanto para el sistema Android, como IOS, de manera gratuita.

Cuando realiza una predicción, el Jugador consume una chance o jugada denominada “Pelota”.

GOLAZO, permite al Jugador sumar puntos a partir de sus aciertos en algunas o en las 3 (tres) variables explicadas anteriormente. Estos puntos permitirán confeccionar rankings de los Jugadores, a fin de determinar a los ganadores, tal como se explicará más adelante.

GOLAZO contará con jugadores de tipo Free. El Jugador Free, que estará disponible a partir del lanzamiento del producto, podrá realizar predicciones una vez que haya participado del aparataje publicitario que se despliegue en la plataforma.

2. CÓMO JUGAR

Una vez registrado (mediante correo o red social, o también con ID de IOS, en el caso de dichos dispositivos), al presionar el botón “JUGAR” en la pantalla actual, el Jugador pasará a la siguiente pantalla, en la cual, de una manera simple y con una navegación intuitiva lo hará recorrer de forma ordenada, todas las etapas, para jugar cada Pelota a través de las 3 (tres) variables (cada Pelota se consumirá haciendo efectivamente una predicción en todas las variables). La app cuenta originalmente, con 2 (dos) Pelotas para consumir; a los fines de obtener Pelotas extras, para sumar más jugadas, el Jugador podrá mirar uno o más videos institucionales o de marcas anunciantes en la app (tal como se explica en pantalla, al seleccionar el ícono que aparece debajo, con el dibujo de una pelota). Allí, en una llamada, en rojo, el Juego irá indicando,

en número, la cantidad de Pelotas disponibles para jugar. Cada video institucional de GOLAZO regalará al Jugador 1 (uno) Pelotas adicionales que acumulará para seguir jugando. Por su parte, cada video de marcas anunciantes, también regalará al Jugador 1 (uno) Pelotas. La obtención de Pelotas bajo esta modalidad, no tiene límite de cantidad, ni requisito adicional para ello. Asimismo, las marcas anunciantes también podrán desplegar activaciones de performance. La participación del Jugador en este tipo de activación le valdrá el canje de 1 (uno) Pelotas. La obtención de Pelotas bajo esta modalidad, no tiene límite de cantidad, ni requisito adicional para ello. Adicionalmente, los anunciantes también podrán ofrecer publicidad mediante banners (tarjetas pop up y/o full pop up) que entregarán 1 (uno) Pelotas a aquellos usuarios que consuman dicha publicidad. Este contenido se desplegará, en algunas ocasiones, en los eventos de “RANKING” y “FECHA”.

El Jugador, además de jugar Pelotas para partidos de “Su Equipo” (esto es, del equipo que escogió al registrarse, del cual el Jugador es “hincha” o prefiere), puede asimismo jugar otras, en cualquiera de los otros partidos de la fecha. El límite de Pelotas jugadas, por partido, es de 50 (cincuenta).

GOLAZO permite sumar puntos a partir de los aciertos en las 3 (tres) variables. Los puntos obtenidos, por partido y por Fecha del fixture, permitirán confeccionar Rankings para determinar a los ganadores, de la manera que se detallará más adelante.

El jugador Free podrá jugar Pelotas en los partidos, hasta 10 (diez) minutos antes del inicio oficial de cada uno de ellos.

3.PUNTAJE

Variable 1 - Resultado:

Solamente, obtendrá puntos por esta variable, el Jugador que acierte (es decir que logre predecir de forma exacta) el resultado oficial del partido (considerando aquí, el tiempo reglamentario de 90 minutos, más el tiempo adicionado a cada uno de los tiempos del partido), obteniendo por ello 500 (quinientos) puntos.

Variable 2 - Goleador/es:

“Goleador/es”, se refiere al/los Jugador/es de cada partido de fútbol de la fecha, que anota un gol en el Partido, durante el tiempo reglamentario, es decir, los 90 (noventa) minutos reglamentarios, divididos en 2 (dos) tiempos de 45 (cuarenta y cinco) minutos, cada uno, incluyendo los minutos adicionados oficialmente, en cada tiempo del partido. No se considerarán para el Puntaje de esta Variable, ni el “tiempo suplementario”, en caso de que se disponga en alguno de los partidos de un torneo, ni la “serie de penales”, como definición de alguna de las instancias decisivas.

El puntaje máximo que puede obtenerse, para cada predicción, por esta variable, será de 600 (seiscientos) puntos.

Para determinar el valor de cada Goleador acertado, habrá que dividir los 600 (seiscientos) puntos, por el resultado que comprenda la mayor cantidad de goles, entre: (i) el resultado oficial del partido y (ii) el resultado que el Jugador considere en su predicción.

Dicho valor, se deberá multiplicar por la cantidad de Goleadores acertados en la predicción.

Por ejemplo: si el resultado real del partido fue de “3 a 1” y el resultado de la predicción es de “2 a 1”, entonces, los 600 puntos / 4 (el resultado oficial del partido, por contener más goles que el resultado de la predicción) = 150 puntos. Si en la predicción, el Jugador hubiese acertado 2 (dos) Goleadores, recibiría $150 \times 2 = 300$ puntos).

El Jugador que en su predicción acertase el Resultado y –además- el 100% (cien por ciento) de los Goleadores, será premiado con 50 (cincuenta) puntos “extra”, en concepto de “Puntos por Perfección”.

Incidencia “Gol en Contra”: En el caso que el Jugador escoja esta incidencia, no será necesario que determine un Goleador específico, sino que solo marque la opción “Gol en Contra” identificada en la app, en la pantalla “PLANTEL”, en la que el Jugador elige al/los Goleador/es. En el caso, el Jugador, luego de marcar la incidencia, si así lo decide, pasará a la variable siguiente, “Tiempo de Juego”, en la cual deberá considerar la incidencia “Gol en Contra”, es decir, proceder de igual forma que para cualquier Goleador escogido, marcando el tiempo de juego en el que se convertirá el “Gol en Contra”.

Incidencia “Jugadores que no figuran en el Plantel” y resulten goleadores reales: En este caso, el sistema otorgará los puntos totales, de manera que el Jugador acumulará los puntos de las variables 2 y 3 en su totalidad; es decir, que en el caso que suceda esta incidencia, el Jugador recibirá puntaje ideal de Goleador (según lo establecido en la variable “Goleador”) y Tiempo de Juego (de acuerdo con dicha variable), respecto de ese gol, específicamente. Esta regla será aplicable a todos los Jugadores que participaron del partido en el que haya acontecido esa incidencia.

Variable 3 – Tiempo de Juego:

Por último, para determinar el puntaje final del Jugador, se evaluará el Tiempo de Juego, es decir los minutos de cada tiempo (1° o 2°) del partido que el Jugador haya escogido, como aquellos en los que el/los Goleador/es anotarán sus goles. En esta variable, el puntaje se obtendrá de la siguiente manera: se comparará el Tiempo de Juego de la predicción (es decir el escogido por el Jugador para cada gol que anote el Goleador acertado) con el Tiempo de Juego oficial en el que el/los Goleador/es convirtieron su/s gol/es en el partido; de manera que la diferencia de minutos

obtenida entre ambos Tiempos de Juego (esto es, el de la predicción vs. el real, si existiera), se restará de la suma total de puntos obtenidos hasta el momento (es decir, de las variables Resultado + Goleadores). A los efectos de considerar los Tiempos de Juego, se tomará el tiempo de juego real y completo del partido, incluyendo los minutos que oficialmente se agreguen a los minutos reglamentarios, en cada tiempo; es decir, los minutos adicionados a los 90 (noventa) minutos reglamentarios. No se considerarán para el Puntaje de esta Variable, ni el “tiempo suplementario”, en caso de que se disponga en alguno de los partidos de un torneo, ni la “serie de penales”, como definición de alguna de las instancias decisivas.

Por ejemplo: El Jugador hace una predicción en un partido con: Resultado “1 a 0”, en el que el gol lo hará el Goleador “X”, en el Tiempo de Juego 10’ del primer tiempo del partido; en el ejemplo, supongamos que el Jugador acertase el Resultado (500 pts.), como así también el Goleador (600 pts.), logrando de esa forma acceder a los Puntos por Perfección (50 pts. adicionales); pero el Goleador –acertado- convierte el gol oficialmente, en el partido, en el Tiempo de Juego real de los 20’ minutos del segundo tiempo; entonces, el puntaje total obtenido por el Jugador en esa jugada, sería el siguiente: 500 puntos (Resultado) + 600 puntos (Goleador) + 50 puntos (Puntos por Perfección) – la “penalidad” por la diferencia entre los Tiempos de Juego (la que pronosticó el Jugador y el tiempo real del gol). En el ejemplo, si el Primer Tiempo se hubiese jugado hasta los 48 minutos (45’ reglamentarios, más 3’ de “alargue”), entonces, el resultado se calcularía de la siguiente forma: (i) Tomando el Primer Tiempo, el Jugador tendrá una “penalidad” de 38 puntos (es decir, 48’ -10’, es decir la diferencia entre el tiempo total del Primer Tiempo, menos el Tiempo de Juego pronosticado), a la que habrá que adicionar, la “penalidad” correspondiente a la diferencia del Segundo Tiempo, es decir, 20 puntos (esto es, la diferencia entre el inicio del Segundo Tiempo y el Tiempo de Juego real del gol); de esa forma esta variable tendrá una “penalidad” total de 58 puntos (38 del Primer Tiempo, más 20 del Segundo Tiempo), con lo cual para este ejemplo el puntaje final de la Predicción del Jugador será de 1092 puntos (500, por Resultado, más 600, por Goleador, más 50 por “Perfección”, menos 58 por “penalidad” por diferencia de Tiempo de Juego).

4. RANKING

A. Ranking “Por Fecha”:

El mismo estará conformado por los puntos obtenidos por las predicciones realizadas por cada Fecha. En caso de que haya realizado más de una predicción por partido en cada Fecha, solamente se contabilizará el mejor puntaje obtenido entre las predicciones realizadas para los partidos de esa fecha; es decir, de todas esas Jugadas, contabilizará la del puntaje de la mejor Jugada. En este Ranking, el Jugador compite contra los otros Jugadores que participen en los partidos de la FECHA. El Ranking Por Fecha, se visualizará en la app, en dos pantallas, a saber: (i) “Puntos obtenidos de la Fecha”, como de (ii) “Puntos acumulados de todas las Fechas jugadas”, finalizada cada una de ellas. El Jugador podrá acceder a su puntaje obtenido y visualizado en el Ranking, tanto de la fecha, como el acumulado, luego de finalizado cada partido de la Fecha. Este Ranking será difundido, además de la app, en las redes sociales (Instagram,

Facebook y Twitter) y sitio web (golazochile.app) de Golazo Chile.

B. Ranking “Por Club”:

Para este Ranking Por Club (Mensual Semiacumulado), se computará el mejor puntaje entre todas las predicciones que realice el Jugador en cada Fecha, para cualquier partido del torneo. Es decir, se computará la predicción de mayor puntaje, entre todas las realizadas en cada partido. Fecha a Fecha, el Ranking Por Club irá acumulando el puntaje de la mejor predicción realizada (el mejor puntaje referido, el que se obtenga en cualquier partido de la Fecha). Cabe consignar, de todas formas, que la acumulación de este Ranking comenzará a operar a partir de la tercera fecha del Campeonato. Asimismo, en el Ranking Por Club, el Jugador compite contra todos los demás Jugadores que participen en partidos del torneo, pero que se hayan enrolado como hinchas del mismo club. El Jugador podrá acceder a su puntaje obtenido y visualizado en el Ranking Por Categoría, tanto de la Fecha, como el acumulado, luego de finalizado cada partido de las Fechas. Este ranking comenzará a operar, referencialmente, en la tercera fecha del Campeonato de Primera División A. Este Ranking será difundido, exclusivamente, en las redes sociales (Instagram, Facebook y Twitter) y sitio web (golazochile.app) de Golazo Chile.

C. Ranking “Por Temporada”:

Para este Ranking Por Temporada (Acumulado), se computará el mejor puntaje entre todas las predicciones que realice el Jugador en cada Fecha, para cualquier partido. Es decir, se computará la predicción de mayor puntaje, entre todas las realizadas en cada partido. Fecha a Fecha, el Ranking Por Temporada irá acumulando el puntaje de la mejor predicción realizada (el mejor puntaje referido, el que se obtenga en cualquier partido de la Fecha). Cabe consignar, de todas formas, que la acumulación de este Ranking comenzará a operar a partir de la tercera fecha del Campeonato. Asimismo, en el Ranking Por Temporada, el Jugador compite contra todos los demás Jugadores que participen en Golazo, sin importar las Fechas. El Jugador podrá acceder a su puntaje obtenido y visualizado en el Ranking Por Temporada, tanto de las Fechas, como el acumulado, luego de finalizado cada partido de las Fechas. Este ranking comenzará a operar, referencialmente, en la tercera fecha del Campeonato de Primera División A. Este Ranking será difundido, además de la app, en las redes sociales (Instagram, Facebook y Twitter) y sitio web (golazochile.app) de Golazo Chile.

5. GANADORES:

I. Ranking “Por Fecha”: Luego de cada Fecha de los torneos, habrá varios Ganadores. En la primera etapa de Golazo, mientras solo se participe en la Primera A, serán 3 (tres) los Ganadores, pertenecerán a esta Categoría. Serán “Ganadores de la Fecha”, los Jugadores que obtengan los mayores puntajes entre todos los Jugadores que realicen sus predicciones en los partidos de la

Fecha, por Categoría. En caso de que se produzcan empates en las puntuaciones de usuarios, estos serán ordenados de manera cronológica en el ranking a partir del momento en que hayan llevado a cabo su predicción. Es decir, aquel usuario que haya realizado antes su predicción ocupará un mejor lugar que otro usuario que la haya efectuado después, en caso de que ostenten la misma puntuación.

II. Ranking “Por Club”: Tras cuatro Fechas (un mes, referencialmente) de los torneos, habrá varios Ganadores adicionales. Se tratará de aquellos usuarios que, por Club, tengan los mejores resultados de predicciones en ese espacio de tiempo. Serán “Ganadores por Club”, los Jugadores que obtengan los mayores puntajes entre todos los Jugadores que realicen sus predicciones en los partidos de las Fechas (4), por Club. En caso de que se produzcan empates en las puntuaciones de usuarios, estos serán ordenados de manera cronológica en el ranking a partir del momento en que hayan llevado a cabo su última predicción del período. Es decir, aquel usuario que haya realizado antes su predicción ocupará un mejor lugar que otro usuario que la haya efectuado después, en caso de que ostenten la misma puntuación.

III. Ranking “Por Temporada”: Tras toda la Temporada, habrá un gran Ganador del año. Será “Ganador de la Temporada”, el Jugador que obtenga el mayor puntaje acumulado entre todos los Jugadores que realicen sus predicciones en Golazo. No existirá distinción de Fechas. En caso de que se produzcan empates en las puntuaciones de usuarios, estos serán ordenados de manera cronológica en el ranking a partir del momento en que hayan llevado a cabo su última predicción del período. Es decir, aquel usuario que haya realizado antes su predicción ocupará un mejor lugar que otro usuario que la haya efectuado después, en caso de que ostenten la misma puntuación.

Sin perjuicio de lo ya explicitado, el Organizador de GOLAZO se reserva el derecho de definir e incluir en la mecánica de la app, durante el torneo, nuevas categorías de Ganadores, que accedan a las categorías de Premios (Experiencias) actualmente establecidas y/o en otras que asimismo podrá definir. En caso de inclusión de nuevas categorías de Ganadores y/o Premios (o sus Niveles), las condiciones de cada una, serán publicadas con antelación a su vigencia, en los presentes Términos y Condiciones.

Los diferentes Ganadores serán notificados y contactados de manera personal por los organizadores de GOLAZO. Asimismo, la nómina de los Ganadores será comunicada a la totalidad de los Jugadores, finalizada cada una de las Fechas y al final del torneo.

Todos los Ganadores, cuya nómina será publicada en GOLAZO y en su sitio web golazochile.app, serán asimismo notificados por el Organizador mediante comunicación personalizada, a través de los medios de contacto que cada Jugador que resulte Ganador haya brindado al momento de su registro, dentro de los 5 (cinco) días hábiles a partir del cierre de la Fecha correspondiente. En caso de que la comunicación y consecuente notificación a los

Ganadores sea ineficaz, por cuanto el Organizador no lograra contactar efectivamente a un Ganador, luego de 5 (cinco) intentos fallidos de comunicación, ya sea por la inexistencia o desactualización del medio de contacto, o por la falta de respuesta del Ganador, habiendo el Organizador hecho al menos 1 (uno) en cada uno de los medios de contacto suministrados por dicho Ganador, el Organizador se reserva el derecho de dar por descalificado a dicho Ganador, siempre que luego del 5° (quinto) día hábil desde el último de los 5 (cinco) intentos, no se lograra establecer una comunicación con el Ganador, no obstante habersele notificado con la advertencia de esta circunstancia, como requisito previo para considerarlo descalificado como tal. En ese caso, el Organizador deberá proceder, automática e inmediatamente, a reemplazar a dicho Ganador descalificado, por el Jugador que haya obtenido en el Ranking respectivo, el subsiguiente puesto, debiendo proceder de igual manera, bajo el procedimiento descripto anteriormente, así, sucesivamente cada vez que no se lograra -de esa forma- contactar efectivamente a un Ganador

6. PREMIOS

Todos los Ganadores, recibirán premios, que consistirán en “Experiencias”. Las Experiencias se definirán antes y/o durante cada torneo.

Las Experiencias que obtendrán los Ganadores, serán las que se detallan a continuación, según sus respectivos Rankings:

I. Ranking “Por Fecha”: Se entregarán las siguientes experiencias/premios:

- A. Camisetas oficiales de clubes.
- B. Buzos oficiales de clubes.
- C. Chaquetas oficiales de clubes.
- D. Entradas para partidos de los campeonatos.
- E. Zapatos de fútbol autografiados.
- F. Saludos personalizados de futbolistas.
- G. Balones autografiados.
- H. Visitas a entrenamientos de clubes.
- I. Tours en museos de clubes.
- J. Premios sorpresa.

II. Ranking “Por Club: Se entregarán las siguientes experiencias/premios:

- A. Visitas/tours al Museo de la Selección Chilena.
- B. Balones oficiales de campeonatos firmados por seleccionados.
- C. Partidos con ex futbolistas.
- E. Tours en estadios profesionales de Chile.
- F. Participación en torneo de futbolito.
- G. Premios sorpresa .

III. Ranking “Por Temporada”: Se entregará la siguiente experiencia/premio:

A. Kit de viaje doble con entradas incluidas, para el GANADOR y el (la) acompañante que decida, para un partido de Premier League.

* GOLAZO se reserva el derecho de modificar la experiencia del Ranking “Por Temporada” por otra del mismo tipo y valor.

* En caso de que el GANADOR se encuentre impedido de acceder a la experiencia del Ranking “Por Temporada”, por motivos que exprese en su momento, tendrá la potestad de ceder la misma experiencia a otra persona.

II. TÉRMINOS Y CONDICIONES DE USO:

Los Términos y Condiciones de Uso explican las responsabilidades adoptadas por el Jugador desde el momento en que descarga e instala la aplicación GOLAZO en sus dispositivos y a los efectos de la utilización de dicha app. El uso de GOLAZO deberá efectuarse de conformidad con los presentes Términos y Condiciones de Uso y los documentos complementarios que eventualmente resulten pertinentes. En consecuencia, toda aquella persona que descargue, acceda y/o utilice GOLAZO (es decir, el Jugador), deberá leer atentamente los presentes Términos y Condiciones de Uso y aceptarlos íntegramente. La descarga, acceso, información y datos personales brindados y uso de GOLAZO, son acciones voluntarias y gratuitas.

Mediante el solo hecho de descargar GOLAZO, desde la tienda de compra de aplicaciones del dispositivo, el Jugador reconoce y acepta los presentes Términos y Condiciones de Uso, así como cada una de las cláusulas, puntos, y/ o demás términos y/o condiciones que se mencionan en este documento y en la Política de Privacidad. Si el Jugador no está de acuerdo con estos Términos y Condiciones de Uso, solicitamos se abstenga de utilizar y/o interactuar de cualquier forma en y con GOLAZO.

La descarga y/o la instalación de GOLAZO, constituye el consentimiento expreso del Jugador a utilizarlo y/o de jugar, sin contravenir la legislación vigente, la buena fe y el orden público. Las violaciones a estos Términos y Condiciones de Uso y/o a cualquiera de las condiciones particulares y/o la omisión o actos por parte del Jugador respecto de GOLAZO, sus servicios y/o

contenidos, que a exclusivo criterio de GOLAZO CHILE SPA constituyan conductas abusivas, lesivas o ilícitas, generarán el derecho a favor de GOLAZO CHILE SPA de denegar de manera inmediata el acceso a GOLAZO, al Jugador en falta.

GOLAZO y sus contenidos (textos, fotografías, gráficos, imágenes, tecnología, software, links, contenidos, diseño gráfico, código fuente, etc.), así como las marcas y demás signos distintivos, son propiedad de GOLAZO CHILE SPA, según cada caso, no adquiriendo el Jugador ningún derecho sobre ellos por el mero uso de GOLAZO. En tal sentido, el Jugador, deberá abstenerse de:

- a. Reproducir, copiar, distribuir, poner a disposición de terceros, comunicar públicamente, transformar o modificar GOLAZO o sus contenidos, salvo en los casos contemplados en la ley o expresamente autorizados por GOLAZO CHILE SPA;
- b. Reproducir o copiar GOLAZO para uso privado, o sus contenidos, así como comunicar estos públicamente o ponerlos a disposición de terceros cuando ello conlleve su reproducción;
- c. Extraer o reutilizar todo o parte sustancial de los contenidos integrantes de GOLAZO.

Con sujeción a las condiciones establecidas en el apartado anterior, GOLAZO CHILE SPA concede al Jugador una licencia de uso de GOLAZO, no exclusiva, gratuita, para uso personal, circunscripta al territorio de la República de Chile y con carácter indefinido. Dicha licencia se concede también en los mismos términos, con respecto a las actualizaciones y mejoras que se realicen en la aplicación. Dichas licencias de uso podrán ser revocadas por GOLAZO CHILE SPA unilateralmente, en cualquier momento, mediante la mera notificación al Jugador.

Corresponde al Jugador, en todo caso, disponer de las herramientas adecuadas para la detección y desinfección de programas maliciosos o cualquier otro elemento informático dañino.

El Jugador reconoce y acepta que no posee ningún derecho sobre GOLAZO y/o sobre los contenidos de GOLAZO y que no modificará, editará, alterará, ni cambiará su contenido de forma alguna. Este derecho limitado quedará sin efecto automáticamente, sin notificación alguna, si el Jugador incumple cualquiera de estos términos.

OBLIGACIONES DEL JUGADOR

El Jugador se obliga a: (i) no interferir o interrumpir el sitio golazochile.app, ni GOLAZO, ni sus servidores, ni a desobedecer cualquier requisito, procedimiento, política o regulación de GOLAZO; y (ii) violar con o sin intención alguna ley o norma local, estatal, nacional o internacional aplicable y/o cualquier otra regulación.

Si el Jugador causara una interrupción técnica del sitio golazochile.app y/o de GOLAZO, sus

servicios y/o acciones, asumirá en forma personal la responsabilidad por todos los costos y gastos (incluyendo honorarios de abogados, si correspondieren) que pudieren surgir como consecuencia de dicha interrupción.

El Jugador responderá por los daños y perjuicios de toda naturaleza que GOLAZO CHILE SPA pudiera sufrir como consecuencia del incumplimiento de cualquiera de las obligaciones a las que queda sometido a través de los presentes Términos y Condiciones de Uso. En el hipotético caso de que GOLAZO CHILE SPA tuviera que afrontar sanción, multa, condena o indemnización de cualquier tipo, que hubiere provocado el Jugador ante el incumplimiento de cualquiera de los puntos establecidos en los presentes Términos y Condiciones de Uso, dicho Jugador deberá reembolsar la cantidad de dinero que se hubiere abonado por tal motivo, en un plazo de 30 (treinta) días corridos de recibida la notificación en tal sentido.

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD. RENUNCIA DE GARANTÍAS Con el mayor alcance permitido por la normativa aplicable, el Jugador entiende, acepta y acuerda expresamente y de manera irrevocable, que GOLAZO CHILE SPA no serán responsables por ningún daño directo, indirecto, incidental, especial, mediato, inmediato, consecuente, punitivo y/o cualquier otro, relativo o resultante del uso o de su incapacidad de usar GOLAZO. Estos incluyen daños por errores, omisiones, interrupciones, defectos, atrasos, virus informáticos, su lucro cesante, pérdida de datos, acceso no autorizado y alteración de sus transmisiones y datos, y/u otras pérdidas tangibles y/e intangibles.

GOLAZO CHILE SPA no se responsabiliza de los daños producidos a equipos informáticos durante el uso de GOLAZO. Igualmente, GOLAZO CHILE SPA no serán responsables de los daños producidos a los Jugadores, cuando dichos daños tengan su origen en fallos o desconexiones en las redes de telecomunicaciones que interrumpan el servicio.

GOLAZO CHILE SPA no puede garantizar bajo ninguna circunstancia, que las funciones contempladas en GOLAZO serán ininterrumpidas o que estarán libres de errores, así como que los defectos serán corregidos, parcial o totalmente o que el sitio golazo.app en la cual ésta se encuentra disponible, están libres de virus u otros elementos dañinos. GOLAZO CHILE SPA no efectúa ninguna declaración o garantía respecto del uso de GOLAZO en cuanto a si la misma es adecuada, útil o confiable

ACEPTACIÓN CONDICIONES DE CONTRATACIÓN

GOLAZO CHILE SPA se reservan el derecho de modificar estos Términos y Condiciones de Uso -que serán notificadas por email, en su caso- y de contratación, en cualquier momento, siendo obligación del Jugador revisar periódicamente su casilla de correo electrónico, con un intervalo máximo de 7 (siete) días y cumplir con las obligaciones establecidas en la versión vigente, en todo momento.

El Jugador se compromete a hacer un uso correcto y legítimo de GOLAZO, de conformidad con la normativa aplicable vigente, con los presentes Términos y Condiciones de Uso y con los demás reglamentos e instrucciones que, en su caso, pudieran ser de aplicación. El Jugador responderá frente a GOLAZO CHILE SPA y frente a terceros, de cualquier daño o perjuicio que pudieran causarse por incumplimiento de estas obligaciones.

Estos Términos y Condiciones de Uso se rigen íntegramente por la legislación vigente de la República de Chile. Para la resolución de cualquier conflicto relativo a su interpretación o aplicación, el Jugador se somete expresamente a la jurisdicción de los Tribunales Ordinarios de la Justicia Nacional, de Santiago de Chile.